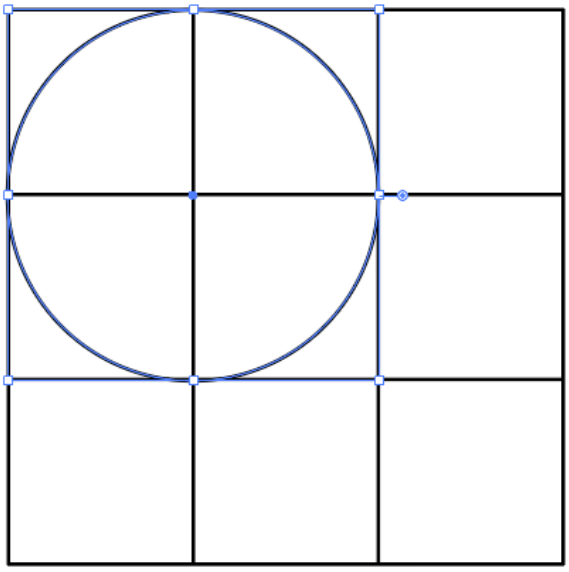
Színes madár rajz készítése

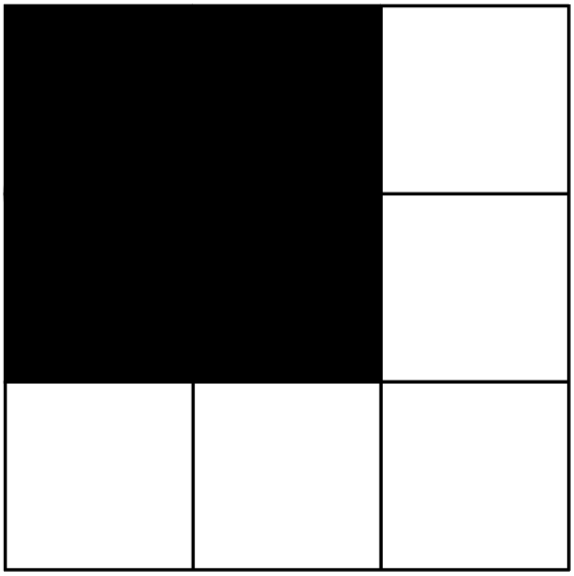
1. Kérj egy új dokumentumot A4 méretben a nyomtatott dokumentumkészletből! Az egység legyen képpont, álló tájolású és a színmód CMYK. Raszterhatást nem állítunk át.
2. A rajzlap bal felső sarkába készít három négyzetet – másolással is létrehozhatod -, majd igazítsd őket az Igazítás panel alulra igazítás függőlegesen és térköz vízszintes elosztásnál lehetőségekkel. Az alakzat másolását megoldhatod az bal egérgomb és azt ALT billentyűvel.
3. A három alakzatnak beállítjuk a kitöltését, hogy később a pipetta eszközzel gyorsan színmintát tudjunk venni. Az első alakzat kitöltése legyen 90,30,95,30, a második alakzat kitöltése: 64,0,95,0, végül a harmadik alakzat: 0,35,85,0! A körvonal minden esetben fekete.

Ha beállítottad a kitöltő színeket az eredmény most így néz ki:

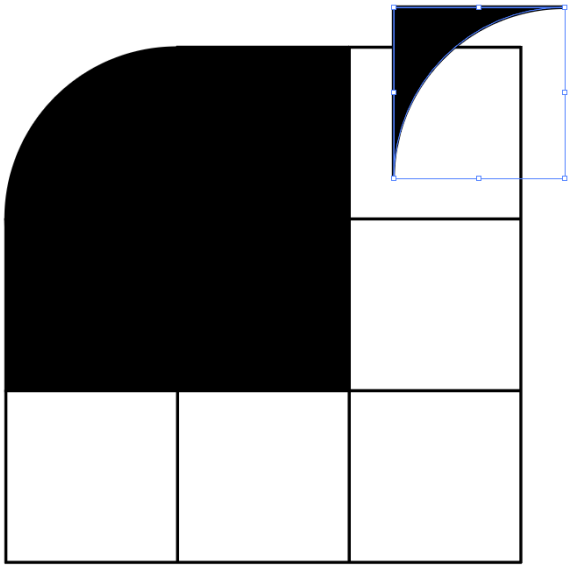
4. Az eszköztáron meg kell keresned a téglalaprács eszközt és válaszd ki! Lehet, hogy rejtett…
5. Ha megvan kattints a rajzlapon és a megjelenő párbeszédablakban állítsd be, hogy 200 px * 200 px méretű és vízszintesen és függőlegesen is két-két elválasztó vonal legyen, mert így egy 3*3-as négyzetrácsot kapsz. Még annyi fontos, hogy a négyzetrácsnak legyen körvonala, hogy láss is valamit a négyzetrácsból.
6. Az ALT és a SHIFT billentyű segítségével próbálj meg rajzolni a négyzetrács bal felső 2*2-es részébe egy szabályos kört! Így:



7. Jelöld ki az összes alakzatot és válaszd ki az eszköztárról az alakzatformáló eszközt, a kitöltés színét változtasd feketére (csak cseréld meg a kitöltőszínt és körvonalszínt), majd egyenként kattints a négyzetrács bal felső részén lévő összes a kört érintő négyzetén! Ilyen lesz:

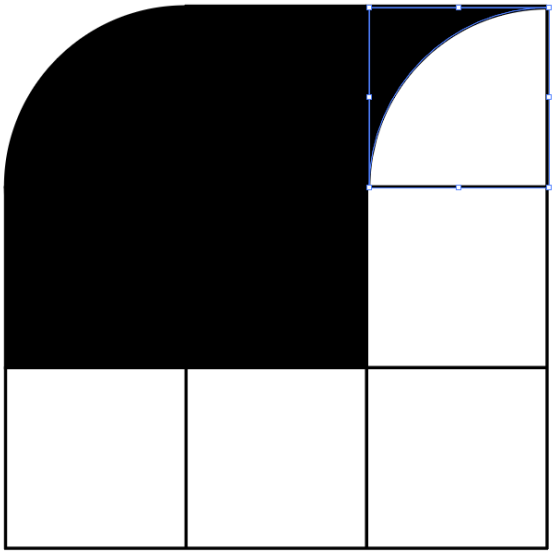


8. Ügyelj arra, hogy legyen kijelölve minden és az Objektum menüben válaszd a csoportbontás lehetőséget! A kijelölő eszközzel a részalakzatokat el tudod mozgatni a helyükről így:

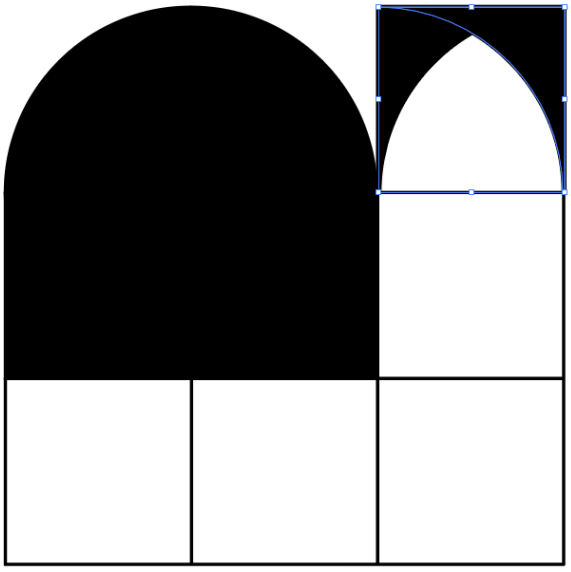


Mozgasd így:

Első lépés:

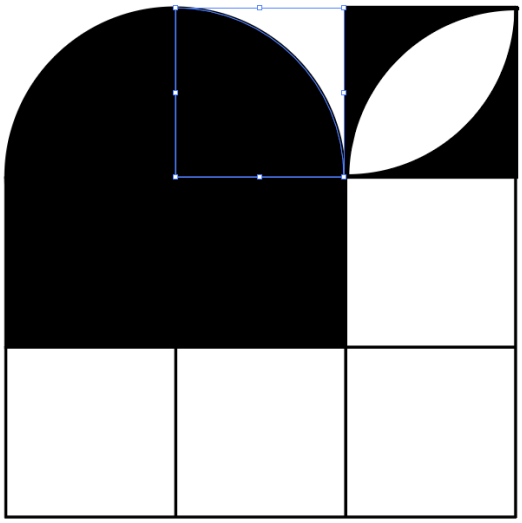


Második lépés:



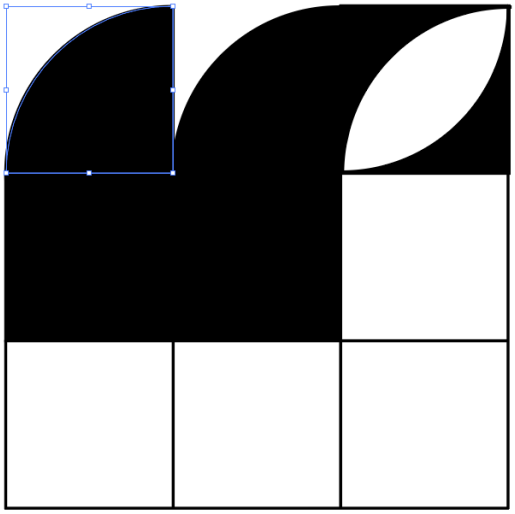
9. Harmadik lépésként a jelenlegi fenti kijelölt alakzatot forgasd el -90 fokkal!

Negyedik lépés:



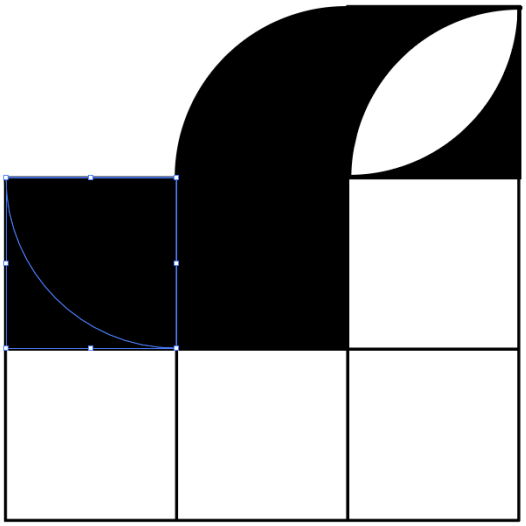
10. A fenti kijelölt alakzatot forgasd el 90 fokkal!

Ötödik lépés:



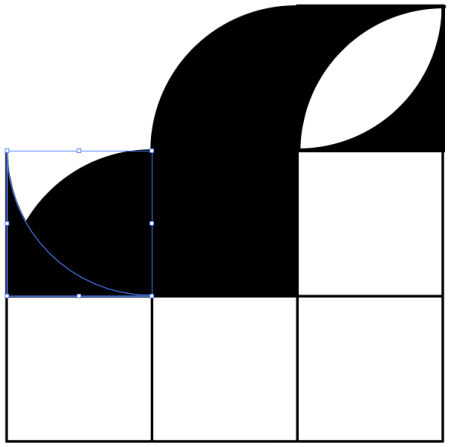
11. A fenti kijelölt alakzatot törölheted!

Hatodik lépés:

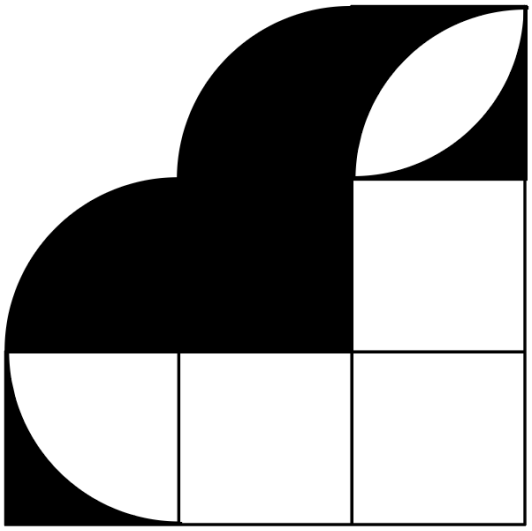


12. A fenti kijelölt alakzatot forgasd -90 fokkal!

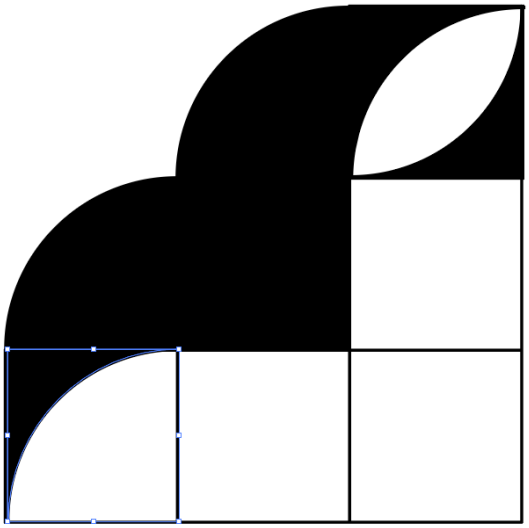
Hetedik lépés:



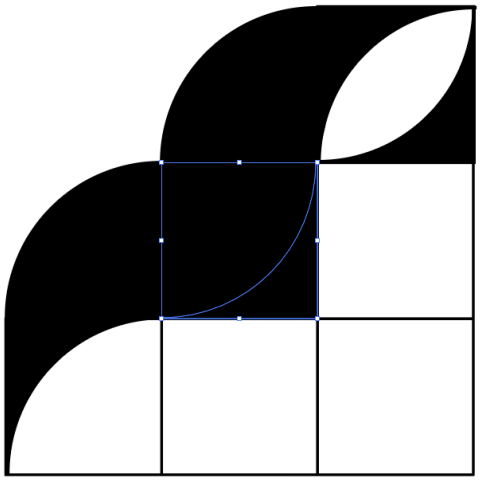
13. A fenti kijelölt alakzatot csúsztasd lentebb így:



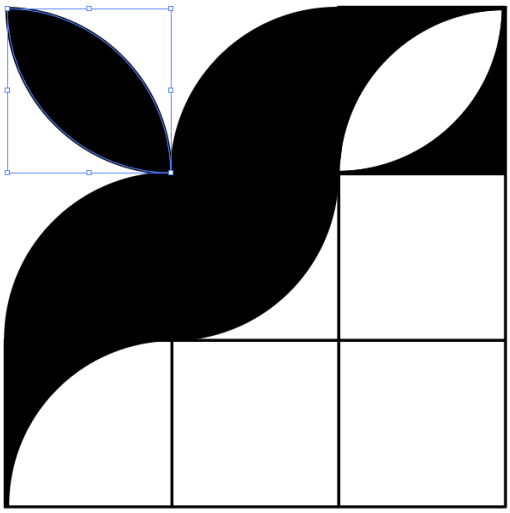
14. A fenti lentebb csúsztatott alakzatot forgasd -90 fokkal!



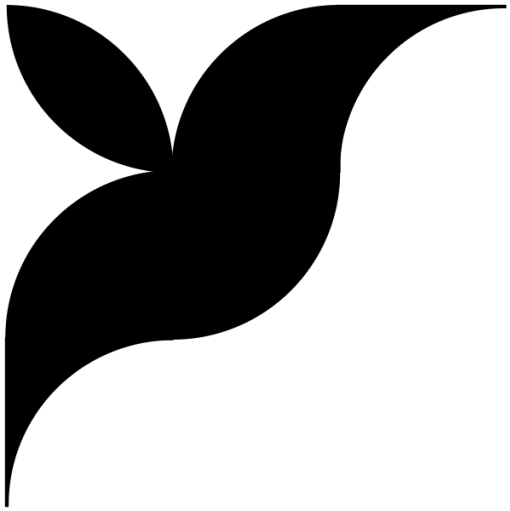
15. Következő lépés az alábbi kijelölt alakzatot töröld le!



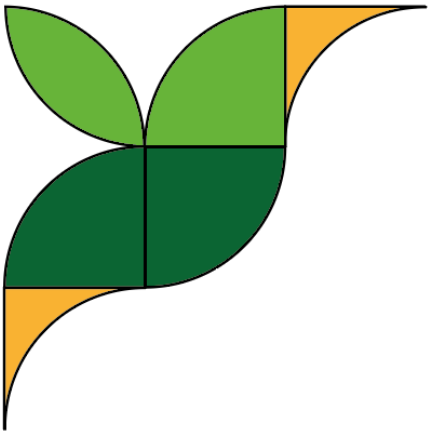
16. Ha végeztél jelölj ki mindent válaszd az alakzatformáló eszközt és a jobb felső négyzet fehéren maradt részén kattints! Ezután szüntesd meg a kijelölést és csak azt a területet fogd meg amin imént kattintottál! Fordítsd el 90 fokkal és helyezd el így:



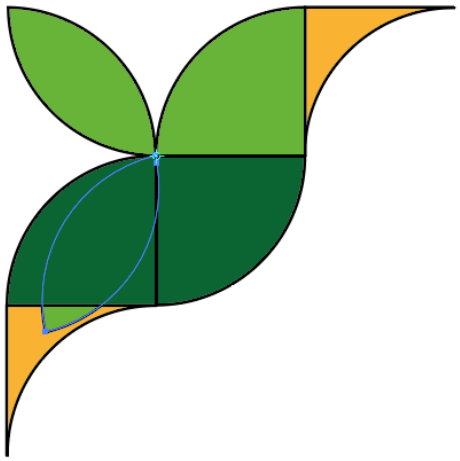
17. A négyzetrács felesleges részeit törölheted a megmaradt alakzatok pozícióján a tulajdonság lapon korrigálhatsz. Az X a vízszintes pozíciót jelöli az Y a függőlegest.



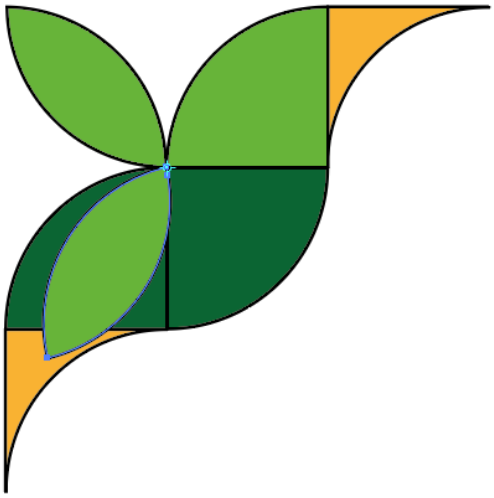
18. Ha kész vagy csak jelöld ki az alakzatrészeket és a pipetta eszközzel a megfelelő szín négyzetre kattintva állítsd be a madár színeit!



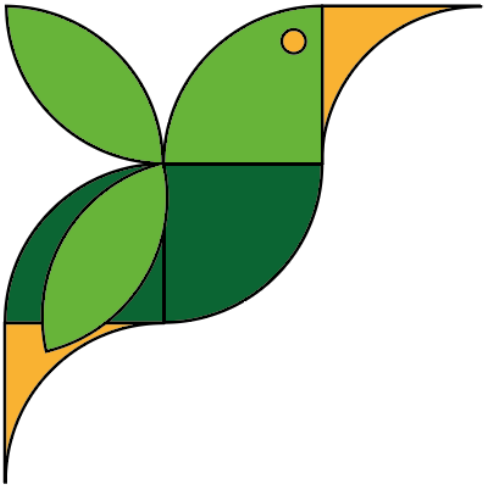
19. A következő lépésként jelöld ki a madár szárnyát, az eszköztáron válaszd az elforgatás eszközt és kattints a szárnya alsó csücskébe, így ez lesz a forgatópont. Ha ALT billentyű nélkül fogod meg a szárnyát forgatod, ha ALT billentyűt használsz másolod és forgatod. Ez legyen az eredmény:



20. Kattints jobb klikkel a szárnyán és a Rendezés/Előtérbe hozáson is. SHIFT+CTRL+9



21. Egy 10x10 pixeles kört rajzolva készíts szemet a madárnak!



VÉGE